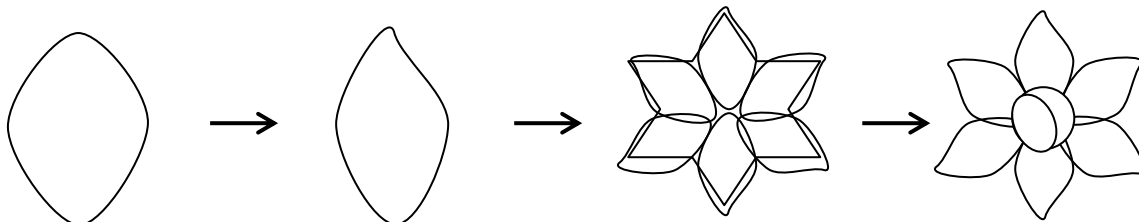


水仙

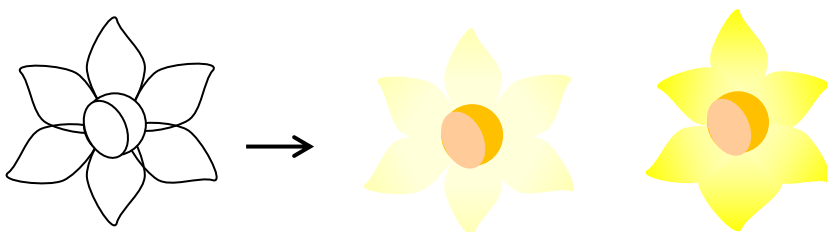
簡単に水仙の描き方を載せましたが海岸沿いの水仙を描いてみましょう。

1. 花を描く

「曲線」で下記のような花びらを描きます「星6」の上に並べます。



花に色を付けます。グラデーション分岐点 0% RGB 255.255.128 50% 255.255.179 100% 255.255.218 「種類」「線形」「方向」「上方向」。パターンを2,3種類作っておきましょう

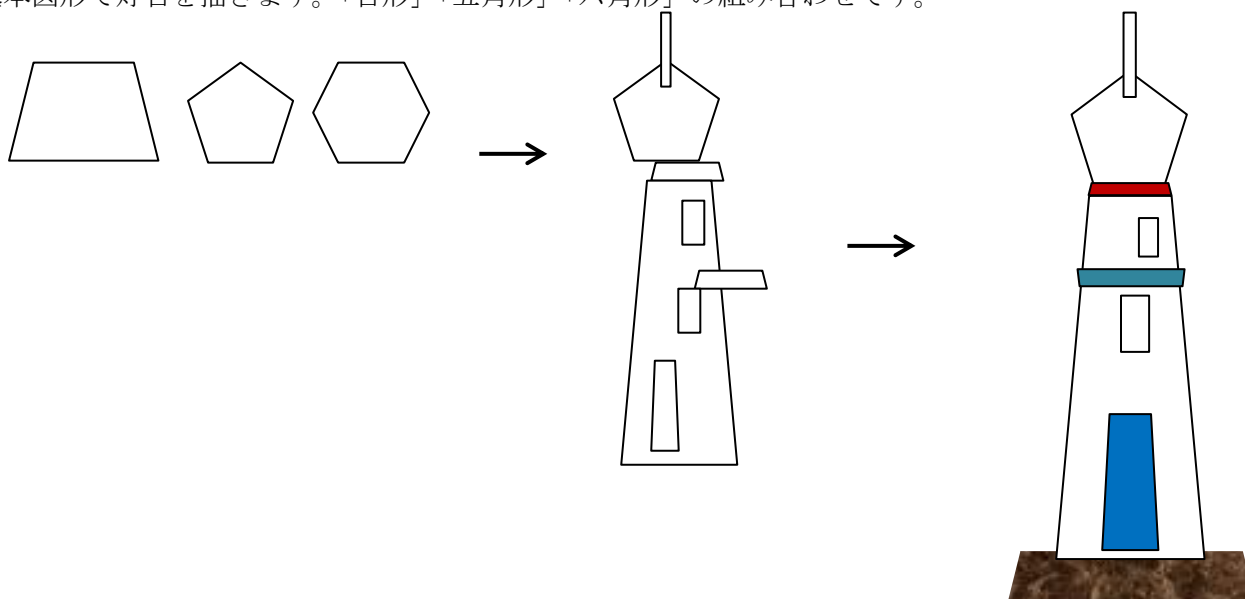


2. 葉を描く。「曲線」を使い下図のように描きます



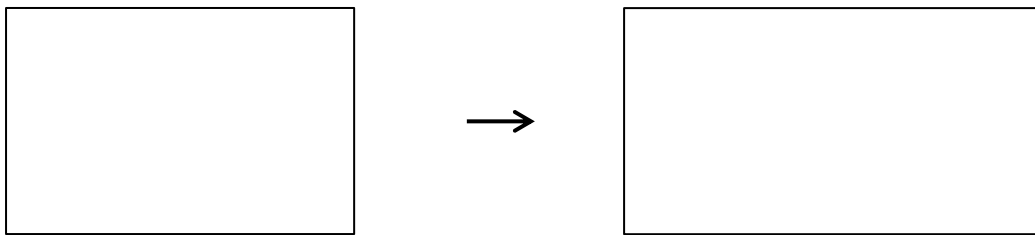
3. 灯台を描く

基本図形で灯台を描きます。「台形」「五角形」「六角形」の組み合わせです。



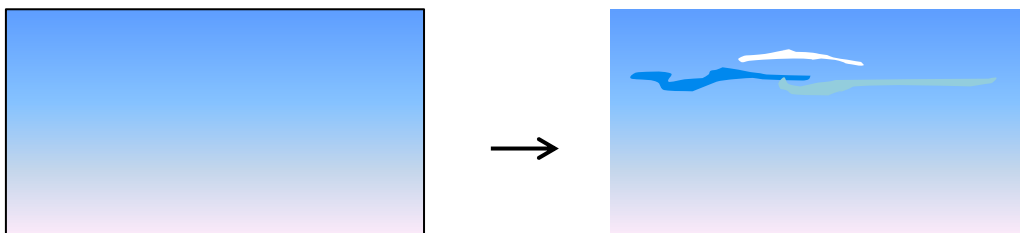
4. 海と砂浜

「四角形」で海を描き、その上に「曲線」で砂浜を描きます。
はみ出した部分は「フレーム」でかぶせます。



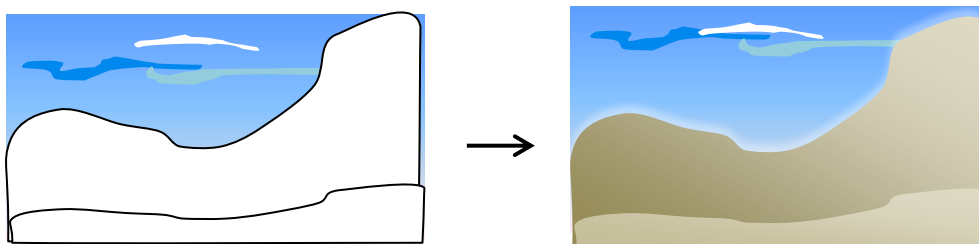
塗りつぶしの色を付けます。

海の「四角形」やフリーハンドで描く波は「夜明け・海」などでグラデーションを付けています。
波はフリーハンドで描きます

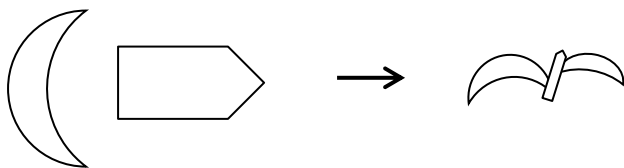


5. 砂浜をコピーして 下に重ねます (影なしにします。)

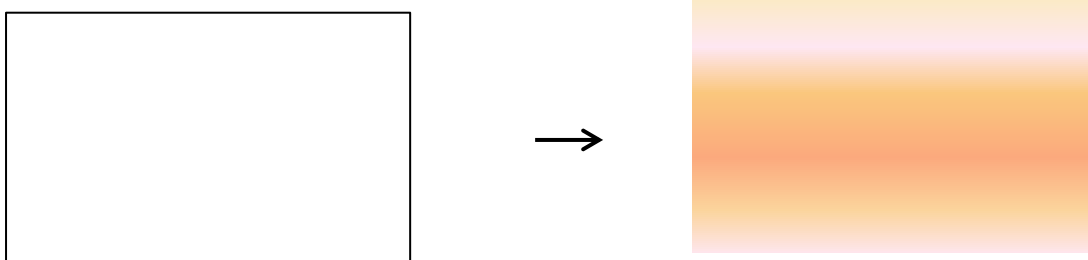
砂浜に影を付ける (白波の部分です)



カモメを配置して全体を仕上げる。月とホームベースの組み合わせ



6. 空の背景を描きます。四角形にグラデーション小麦を使用



全てを組み合わせると完成です（水仙の下のはみ出しは四角の白で重ねます）

